이 책의 구성

각각의 부에 대한 설명

1부 플래시 공부하기 전 준비 작업하기

플래시가 무엇인지 알아본 후 플래시를 배워야 하는 이유를 공부합니다.
플래시로 만들어진 유명한 사이트들을 구경하여 플래시의 놀라운 세계를 경험합니다.
플래시를 공부하기 위하여 여러분의 컴퓨터에 플래시를 설치합니다.
플래시를 사용하기 위해서 가장 기본적인 플래시를 실행하고 종료하는 방법을 공부합니다.
플래시로 어떻게 무비를 제작하는지를 간단한 예제를 통하여 공부합니다.

2부 플래시 기본기 익히기

플래시에서 사용하는 용어들에 대하여 공부합니다.
플래시의 화면 구성과 주요 도구에 대한 내용을 공부합니다.
플래시의 도구상자에 대한 기능들을 예제를 통하여 공부합니다.
플래시로 무비를 만들기 위해서 필요한 유용한 기능들을 공부합니다.
플래시가 중요하게 다루는 구성 요소들에 대하여 공부합니다.

3부 플래시에서의 애니메이션

플래시로 애니메이션을 구현하기 위한 기초를 공부합니다.
프레임과 트위닝에 대한 애니메이션에 대하여 공부합니다.
플래시에서 가장 중요하게 다루어지는 심벌에 대하여 공부합니다.
다중 애니메이션을 구현하기 위해 반드시 필요한 레이어에 대하여 공부합니다.
메인 무비와 독립적인 무비인 무비클립에 대하여 공부합니다.

4부 플래시에서의 상호작용

상호작용을 구현할 수 있는 버튼 심벌에 대하여 공부합니다.
프레임에 액션을 걸어 유연한 상호작용을 구현하는 방법을 공부합니다.
무비안의 또 다른 무비를 제어할 수 있는 방법을 공부합니다.
현재의 무비와 별개인 다른 무비를 불러들여 사용하는 방법을 공부합니다.
플래시 무비에 사운드를 활용하는 방법을 공부합니다.